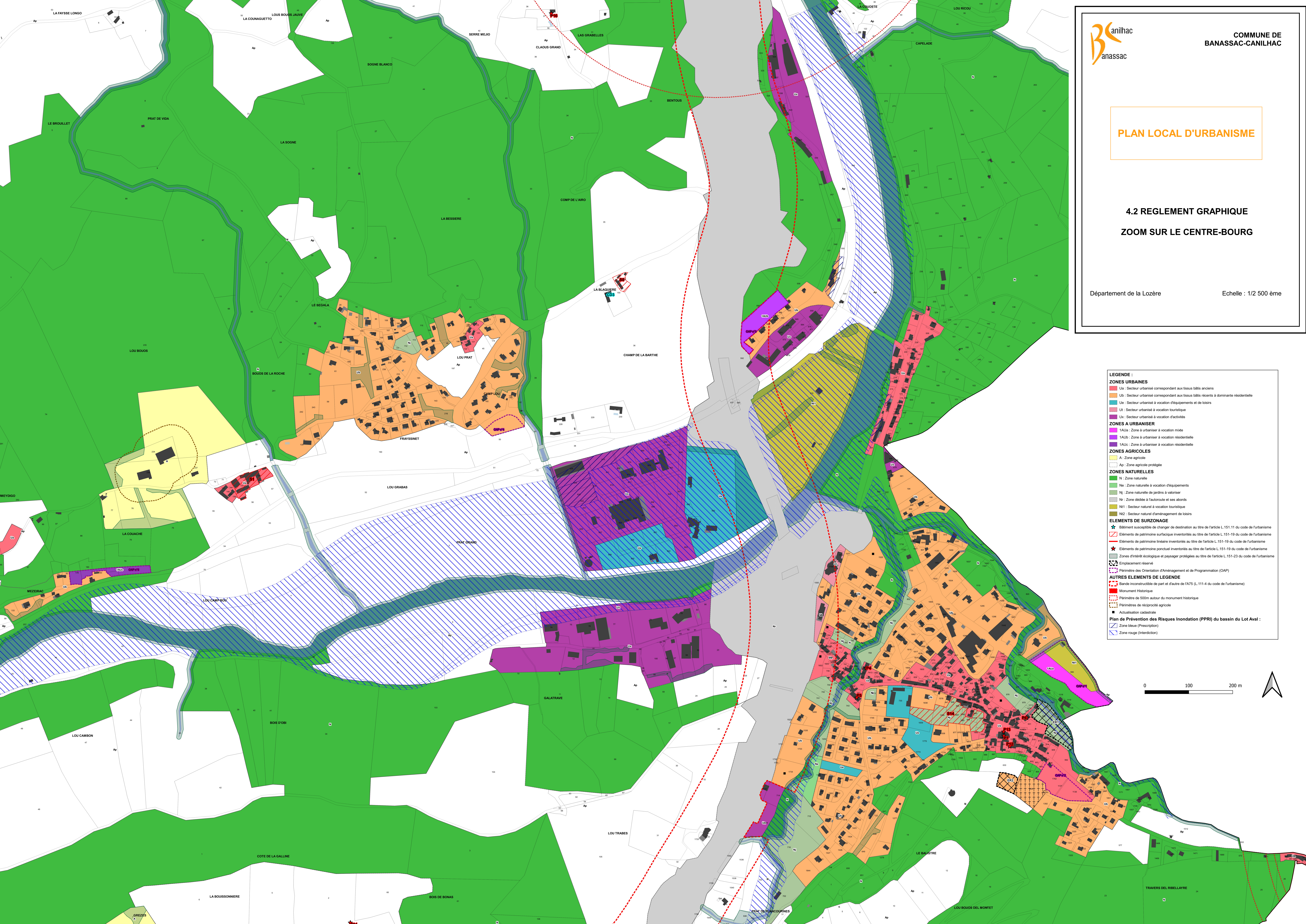






COMMUNE DE
BANASSAC-CANILHAC

PLAN LOCAL D'URBANISME

4.2 REGLEMENT GRAPHIQUE
ZOOM SUR LE CENTRE-BOURG

Département de la LozèreEchelle : 1/2 500 ème

LEGENDE :

ZONES URBAINES

- Us : Secteur urbanisé correspondant aux tissus bâtis anciens
- Ub : Secteur urbanisé correspondant aux tissus bâtis récents à dominante résidentielle
- Ue : Secteur urbanisé à vocation d'équipements et de loisirs
- Ut : Secteur urbanisé à vocation touristique
- Ux : Secteur urbanisé à vocation d'activités

ZONES A URBANISER

- 1AUs : Zone à urbaniser à vocation mixte
- 1AUB : Zone à urbaniser à vocation résidentielle
- 1AUC : Zone à urbaniser à vocation résidentielle

ZONES AGRICOLES

- A : Zone agricole
- Ap : Zone agricole protégée

ZONES NATURELLES

- N : Zone naturelle
- Ne : Zone naturelle à vocation d'équipements
- Nj : Zone naturelle de jardins à valoriser
- Nr : Zone dédiée à l'autoroute et ses abords
- N11 : Secteur naturel à vocation touristique
- N12 : Secteur naturel d'aménagement de loisirs

ELEMENTS DE SURZONAGE

- ★ Bâtiment susceptible de changer de destination au titre de l'article L.151.11 du code de l'urbanisme
- ▨ Eléments de patrimoine surfacique inventoriés au titre de l'article L.151-19 du code de l'urbanisme
- ▬ Eléments de patrimoine linéaire inventoriés au titre de l'article L.151-19 du code de l'urbanisme
- ★ Eléments de patrimoine ponctuel inventoriés au titre de l'article L.151-19 du code de l'urbanisme
- ▨ Zones d'intérêt écologique et paysager protégées au titre de l'article L.151-23 du code de l'urbanisme
- ▨ Emplacement réservé
- ▨ Périmètre des Orientations d'Aménagement et de Programmation (OAP)

AUTRES ELEMENTS DE LEGENDE

- ▨ Bande inconstructible de part et d'autre de l'A75 (L.111-4 du code de l'urbanisme)
- ▨ Monument Historique
- ▨ Périmètre de 500m autour du monument historique
- ▨ Périmètres de réciprocité agricole
- ▨ Actualisation cadastrale

Plan de Prévention des Risques Inondation (PPRI) du bassin du Lot Aval :

- ▨ Zone bleue (Prescription)
- ▨ Zone rouge (Interdiction)

